

Verbale della riunione del Comitato Tecnico del Sistema Bibliotecario della Lomellina

**Giovedì 18 gennaio 2007
presso la Biblioteca Comunale di Mede.**

Inizio incontro ore 9,30

Fine incontro ore 11,45

Presenti:

Silvana Alberti (Biblioteca di Garlasco)

Leonardo Cammi (Biblioteca di Gropello Cairoli)

Elisabetta Cremonesi (Biblioteca di Lomello)

Paolo Degli Agosti (Responsabile Biblioteche di Vigevano)

Antonella Ferrara (Biblioteca di Mortara)

Rita Gurian (Biblioteca di Candia)

Cristina Leone (Biblioteca di Tromello)

Claudio Leva (Biblioteca di Mede)

Elena Pasini (Biblioteca dei ragazzi – Vigevano)

Claudia Pisani (Biblioteca di Mede e Coordinatrice del Comitato Tecnico del Sistema Bibliotecario della Lomellina)

Claudia Rolandi (biblioteca di San Giorgio di Lomellina)

Vania R (Biblioteca dei ragazzi di Vigevano)

Stefano Tomiato (Biblioteca di Gambolò)

Assenti giustificati:

Fiorenza Marziani (Biblioteca di Sannazzaro de' Burgundi)

Paola Conti (Biblioteca di Cassolnovo)

Fiorella Laboranti (Biblioteca di Borgo San Siro)

Chiara Torti (Biblioteca di Pieve del Cairo)

Verbalizzante: Claudia Pisani

Ordine del giorno:

1. Valutazione concorso di lettura per ragazzi Il Librivoro – 2007

A seguito delle richieste, emerse dai vari responsabili di biblioteche che hanno organizzato il concorso Il Librivoro negli anni passati, si è discusso di proposte che rinnovassero la formula del concorso. In particolare l'intento è stato quello di attenuare l'aspetto della quantità dei libri letti come unico criterio di premiazione e di introdurre qualche elemento di gioco che stimolasse la partecipazione.

A questo proposito è stata accolta la proposta delle bibliotecarie della Biblioteca dei Ragazzi di Vigevano, che hanno proposto una sorta di gioco dell'oca.

In breve: ad ogni libro scelto dai ragazzi viene attribuito un punteggio a seguito di lancio di dado o altro tipo di sorteggio; in questo modo si avanza nel gioco, con diverse modalità che dipendono dalle caselle in cui ci si posiziona (ad esempio, come in ogni gioco dell'oca, sono previste caselle in cui si retrocede, in cui si avanza, in cui si deve rispondere a una domanda o svolgere un'attività, e caselle in cui si vincono piccoli premi...). Vincitori saranno coloro che arriveranno alla fine, ma si lascia aperta la possibilità di introdurre varie categorie di premi.

Scopo del concorso diventa quindi quello di far leggere libri giocando e non più solo quello di far leggere tanti libri. Le fasce d'età da coinvolgere sarà quella dai 6 agli 11 anni (corrispondente alla scuola primaria di secondo grado), eliminando le fasce small, medium e large che ha caratterizzato le precedenti edizioni del concorso). Si decide che il Sistema bibliotecario preparerà tutto il materiale pubblicitario (depliant informativi del concorso da distribuire ai ragazzi e cartelle con il gioco dell'oca da utilizzare in biblioteca). Il materiale dovrà essere pronto entro i primi di aprile.